

Tiedote 8.4.2009

Tiedot ja taidot kehittyvät viihtyessä Kesäpuuhaa lapsille Summanmutikan suunnalta

Kevät tuo Oppi&ilo WSOY -tuotesarjaan uutta hauskaa puuhaa. Sadepäivien viihdykkeeksi ja aurinkoisten ulkoleikkien vastapainoksi tuotteista löytyy aivopähkinöitä ja ilopillereitä 2–12-vuotiaille lapsille. Hauskoihin uutuuksiin kuuluvat esimerkiksi sudokusaalis Kudo Sudo perheen isommille lapsille ja Sukkela Sokkelo -puuhakirja perheen pienemmille. Lapsilta on saatu hyvää palautetta paitsi tuotteista myös hilpeistä tuotenimistä. Oppi&ilo WSOY -tuotteisiin kuuluvan kätevän valikon avulla on helppo löytää oikeat tuotteet lapsen iän ja kiinnostuksen mukaan.

Oppi&ilo WSOY on täysin uudenlainen lasten vapaa-ajan konsepti, joka yhdistää viihtymisen tietojen ja taitojen kehittymiseen. Summanmutikan satumaailmaan sijoittuva tuotesarja on ainoa laatuaan. Erilaisia oppimismuotoja hyödyntävään Oppi&ilo WSOY -sarjaan kuuluu kirjojen lisäksi erilaisia pelejä ja puuhakirjoja, ja verkosta löytyy lisää tekemistä. Lähes kaikissa Oppi&ilo WSOY -tuotteissa on Taika-avain-koodi, joka ohjaa pelaamaan tuotteeseen liittyvää verkkopeliä tai tulostamaan lisäpuuhaa. Lapsen oma luovuus ja ongelmanratkaisukyky pääsevät lentoon turvallisessa ja väkivallattomassa ympäristössä.

Oppi&ilo WSOY -tuotteet on jaettu ryhmiin aihealueittain: puhetta ja kirjaimia, lukuja ja logiikkaa, kielet ja kulttuurit, tieteet ja taiteet, sekä järkeä ja tunteita.

Alla esimerkkejä Oppi&ilo WSOY -sarjan tuoteuutuuksista, jotka löytyvät kirjakaupoista ja hyvin varustelluista tavarataloista kautta maan.

Puhetta ja kirjaimia

SUKKELA SOKKELO - puuhaa pikkuihmisille Herkkupaketti tekemistä motoriiikan ja hahmottamisen parissa. Seikkaillaan Taikakissan, Mummon, ja Yrre-oravan matkassa. Yhdessä kujeillaan ja tehtäviä touhutessa opitaan kynäkäyttämistä ja päättelyä iloisten lorujen siivittämänä. Tehtävät on suunniteltu kannustaviksi pienille puuhailijoille. Taika-avain-koodi (**sokkelo**) ohjaa muistipeliin verkossa. Ikä 3+

Lukuja ja logiikkaa

PALAPULA - piilokuvapalapeli Innostava 56 palan palapeli, jossa on runsaasti yksityiskohtia. Janssonien kaupalta löytyy kasapäin kiehtovaa tutkittavaa ja etsittävää. Taika-avain-koodi (**zeppelin**) ohjaa palapeliin liittyvään lisätehtävään verkossa. Ikä 4+

KUDO SUDO - sudokupamaus

Muheva ja hauskasti kuvitettu sudokusaalis, jonka parissa logiikan lonkerot avautuvat ja äly välkkyi. Opastetaan sudokujen maailmaan myös ensikertalaiset ja näytetään numeronokkeluuden salaisuudet. 90 erilaista sudokua, ratkaisut ja havainnolliset ohjeet. Ikä 12+

Tieteet ja taiteet

METSÄN MYSTEEREJÄ - lupsakkaa luontopuhua

Summanmutikan Mummon vintin siivoustalkoista alkaa jännittävä luontoseikkailu. Pääset Pynnösen, Yrren ja Taikakissan kanssa ratkomaan Suomen luonnon mysteerejä. Salapoliisina löydät kasvien kadonneet värit, ja ötökät löytävät avullasi kotiinsa. Seuraat eläinten jälkiä ja pohdit kierrätysasioita. Taskuusi jää paljon tiedon jyvää ja ajatuksen ituja. Taika-avain-koodi (**maitohorsma**) ohjaa luontoaiheiseen lautapeliin verkossa. Ikä 7+

Järkeä ja tunteita

PALLO HUKASSA - tunnetouhut ja viisastumisleikit

Puuhakirjassa tutustutaan temperamentteihin Yrren kanssa. Ollaan vuoron perään vikkeliä ja harkitsevan hitaita. Tehtäviä puuhatessaan lapsi tutustuu omaan persoonallisuuteensa ja oppii arvostamaan muita. Porukassa on voimaa ja yhdessä asiat luistavat kuin leikki. Taika-avain-koodi (**sormus**) ohjaa tulostettavaan askarreltavaan tunnemittariin verkossa. Ikä 5+

www.oppijailo.fi

Lisätietoja Oppi&ilo WSOY -sarjasta:

WSOY Oppimateriaalit Oy, Tiina Ristola, kehityspäällikkö, p. 040 722 7874, tiina.ristola@wsoy.fi

Tuote- ja tilannekuvia sekä Summanmutikan hahmojen kuvia: www.oppijailo.fi

Alasivu: Yhteistyökumppanit & media.

Oletko kiinnostunut saamaan tietoa ja tuotenäytteitä tulevista uutuuksista?

Kerro kiinnostuksestasi osoitteeseen satu.rounaja@gci.fi

